28 | 定點投籃篇 |



▶ 籃球員<u>流川</u>練習「原地」跳投訓練,且每次跳起時出手的位置與籃框高度相同,投籃指導員為<u>小銘</u>,記錄某次進球的投籃過程,畫下出手後籃球的行進軌跡,並將籃球行進軌跡之最高點做一個與地面的鉛直線,<u>小銘</u>建議<u>流川</u>若跳投出手位置與籃框位置均不變,籃球的最高點(高於籃框)在此鉛直線上時,球必投進。請問這個建議是對的嗎?

難易度

**

韋

3-2.5 二次函數圖形的局部

解

答 案 是

解 法

根據拋物線對稱的性質

當 y 坐標相同時 (如 $(x_1, y) \cdot (x_2, y)$)

節

對稱軸在 $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$

所以投球最高點在這個位置時球行進的拋物線會通過籃框

設計說明

數學跟生活結合,投籃是拋物線很好的示例,透過拋物線對稱 性質或許可以找出投籃的訣竅,將數學應用出來

學習內容

G-10-1

坐標圖形的對稱性:坐標平面上,對x軸,對y軸,對y=x直線的對稱,對原點的對稱。

學習表現

g-V-2

理解並欣賞坐標平面上的圖形對稱性,並能用以溝通及推論。